

INFORMATIKA ALAPVIZSGA**PRÓBA
GYAKORLATI VIZSGA****Weboldalak kódolása
„A” feladatsor**

Ajánlott időtartam: 60 perc

Beadott dokumentumok	
Piszkozati pótlapok száma	

Értékelésre az alábbi állományokat adom be:	
Weboldalak kódolása	

INFOALAPVIZSGA.HU

- A vizsgán egy reszponzív weboldalt kell elkészítened a forrásban található kiindulási alap és egyéb felhasználható forrás fájlok segítségével
- A feladat elkészítésére 60 perc áll rendelkezésedre
- A leírásnak és a mintának megfelelően módosításokat kell elvégezni az index.html oldalon, a stílusra vonatkozó beállításokat pedig a style.css fájlban Minden formázásra vonatkozó beállítást CSS segítségével oldj meg a style.css fájlban, hacsak a feladat mást nem kér!
- Munkád rendszeres mentésére ügyelj!
- A mellékelt mappában ezeket találod:
 - **Feladat leírás**
 - Jelen dokumentum, ennek mentén haladva kell elkészítened a feladatot
 - **minták mappa**
 - Ebben találsz képernyőképeket különböző méretű eszközökről, hogy hogyan kell majd kinéznie a kész weboldalnak
 - **HTML és CSS validátor**
 - A munkád végeztével ezzel kell majd ellenőrizned, hogy van-e hiba a kialakításban
 - **validátor képernyőképek helye mappa**
 - ide kell majd mentened az előző szoftverekkel készített képernyőképeket
 - **forrás mappa**
 - itt találod a weboldal kiindulását és a forrás fájlokat, maradjon ebben a mappában a kész weboldal



Airsoft

A forrás mappából nyisd meg az index.html és a style.css fájlt, majd végezd el az alábbi módosításokat:

1. A weboldal karakterkódolását állítsd utf-8-ra, az oldal nyelvét pedig magyarra!
2. A böngésző fölön az alábbi szöveg jelenjen meg: Airsoft
3. Csatold hozzá a html oldalhoz a bootstrap.css és a style.css stíluslapot! (*felül legyen a bootstrap.css, alul a style.css*)
4. Az egész oldal háttérképe legyen a hatter.jpg kép!
5. Az oldal nevű azonosítókijelölőre állítsd be az alábbiakat:
 - a. háttérszín rgba színkóddal fekete és 25%-ban átlátszó
 - b. külső margó: felső: 100 px, jobb és bal oldali: 50 px
 - c. belső margó mind a négy oldalán legyen 50 px
6. A címeket a minta szerint alakítsd ki! (*Airsoft* 1-es szintű címsor, a következő öt db cím pedig 2-es szintű)
 - a. az 1-es szintű címsor legyen fehér, középre igazított és aláhúzott
 - b. a 2-es szintű címsorra pedig csak fehér színt állíts be
7. Az összes bekezdés legyen fehér betűszínű, sorkizárt igazítású és 18 px-es betűméretű
8. Közvetlenül az 1-es szintű címsor után szúrd be az airsoft-1.jpg képet, a kép helyettesítő szövege az alábbi legyen: airsoft csapat. Rendeld hozzá a képhez a csapat azonosítókijelölőt és hajtsd végre az alábbiakat css-ben:
 - a. a kép szélessége 400 px legyen, a magassága az arányokat megtartva változzon. (max. szélesség maradjon 50%)
 - b. úsztasd jobbra a képet, hogy az alatta lévő bekezdés mellé kerüljön és a bekezdés ölelje körül a képet
 - c. a bal oldali külső margója legyen: 25 px

- d. a kép körül legyen egy fehér színű, 6 px vastagságú, szaggatott szegély
9. A html oldal első bekezdéséhez adj hozzá egy tetszőleges nevű elemkijelölőt és állíts be rá félkövér betűstílust!
10. A története részben lévő évszámoknak (és toldalékuknak) adj egy közös osztálykijelölőt és szedd őket css-ben dőlt betűvel!
11. A „Ki játszhatja az airsoftot” cím alatti három sorból alakíts ki számozatlan felsorolást
- a. a felsorolás minden elemére egyenként rendeld hozzá az fs-5 bootstrap osztályt, hogy beállítsd a betűméretét!
12. A „BB-k tömege” cím alatti részből alakíts ki táblázatot a minta szerint (*a forrásban segítségnek az oszlopok |-el, az új sorok pedig nyíllal vannak jelölve, ezeket töröld ki a táblázat kialakítása során*)
- a. a táblázat első sorai legyenek fejléc cellák!
- b. az egész táblázat legyen egy divben, amihez a table-responsive bootstrap osztályt rendeld hozzá!
- c. a táblázat nyitó tagjéhez pedig rendeld a table és a table-dark bootstrap osztályokat!
13. A *Képek* alcím után lévő sliderben a slider4-airsoft.jpg képet cseréld ki a slider slider3-airsoft.jpg képre és a slideok sorrendjét módosítsd az alábbiak szerint
- a. 1. kép: slider1-airsoft.jpg
- b. 2. kép: slider3-airsoft.jpg
- c. 3. kép: slider2-airsoft.jpg
14. A „Ki játszhatja az airsoftot”, „BB-k tömege” és „Képek” oszlopokra a reszponzív megjelenést Bootstrap segítségével az alábbiak szerint állítsd be:
- a. kis méretű eszközökön: mindegyik oszlop új sorban legyen (és a teljes oldalszélességet töltsd ki)!

- b. közepes méretű eszközökön: az első két oszlop fele-fele arányban jelenjen meg, a „Képek” pedig a következő sor teljes szélességét töltsse ki!
 - c. nagy méretű eszközön 1/3, 1/3, 1/3-ad arányban jelenjen meg a három oszlop egy sorban!
15. A láblécen szereplő infoalapvizsga.hu feliratból készíts kattintható linket, ami a mögötte zárójelben szereplő weboldalra mutasson
(a zárójelek és a zárójelben lévő szöveg utána már ne jelenjen meg a weboldalon)
- a. érdeklődj, hogy a link új oldalon nyíljon meg
16. Az oldalon lévő linkekre az alábbiakat állítsd be betűszínnek:
- a. ha még nem látogatták meg: fehér
 - b. ha már meglátogatták rgb színekód: 218, 218, 218
 - c. ha az egér éppen a link felett: szürke
 - d. ha éppen rákattintanak: piros
17. A lábléc utolsó oszlopában lévő [html-icon.png](#) képre az azonosítókijelölője segítségével állítsd be, hogy
- a. szélessége: 50 px legyen, magassága az arányokat megtartva változzon
 - b. középen jelenjen meg
18. A láblécen megjelenő [infoalapvizsga.hu](#) logóra állítsd be Bootstrap segítségével reszponzív megjelenést!
19. Ellenőrizd a HTML és CSS fájlokat a forrás mappában megtalálható szolgáltatások segítségével
- a. Mindkét ellenőrzés eredményéről készíts képernyőképet és mentsd el [htmlvalidator.jpg](#) és [cssvalidator.jpg](#) néven a validátor képernyőképek helye mappába!